

BIBLIOTECA DE AMICIS

Attività progetto I Feel Good in biblioteca

I FEEL GOOD in biblioteca è un progetto originale e coinvolgente che risponde a un bisogno molto sentito, soprattutto dalle giovani generazioni: quello di ritrovare occasioni di socialità e spazi di aggregazione dove poter esprimere le proprie idee, mettersi in gioco e accrescere le proprie competenze. Le tre biblioteche genovesi coinvolte (De Amicis, Cervetto, Benzi), ognuna con una propria parte di progetto, si sono messe in gioco insieme ai ragazzi per **sperimentare un cambiamento di approccio e di utilizzo dei loro spazi**, proponendoli come luoghi di interazione, socializzazione e costruzione condivisa dei contenuti.

Per raggiungere questo obiettivo, e in continuità con progetti già realizzati, la Biblioteca Internazionale per i Ragazzi "E. De Amicis" ha proposto - in collaborazione con Scuola di Robotica - corsi, sperimentazioni e attività dedicate a giovani 14-18 anni, in cui **l'utilizzo tradizionale della Biblioteca è stato associato a molti nuovi strumenti digitali e robotici per la promozione della lettura e della narrazione**.

ATTIVITÀ DI PROGETTO

ATTIVAZIONE DELLA RETE

Il primo step di progetto ha riguardato l'attivazione della rete sul territorio in particolare avviando il coinvolgimento delle scuole secondarie di secondo grado per la partecipazione al progetto e l'individuazione dei giovani mentors (contatto con 10 scuole del territorio, città metropolitana di Genova).

Data: 16 maggio 2024

Titolo: INCONTRO INFORMATIVO PER GLI INSEGNANTI DELLE CLASSI INTERESSATE

Descrizione

A conclusione della prima fase di attivazione della rete, è stata organizzata una giornata informativa per illustrare il percorso ai docenti degli istituti interessati.

Date: 19, 20 giugno 2024 / 29, 30 luglio 2024

Titolo: PERCORSO FORMATIVO PER IL PERSONALE DI BIBLIOTECA

Descrizione

Il secondo step di progetto ha riguardato l'attività formativa rivolta al personale della biblioteca. Il percorso ha coinvolto 5 addetti, per 20 ore di corso in presenza a cura di Scuola di Robotica.

Contenuti del corso: intelligenza artificiale e robotica per promuovere la lettura e lo story telling, elementi base di robotica, incontri teorico pratici sulle basi di programmazione e sull'utilizzo del kit Halocode.

ROBOT@LIBRARY – FORMAZIONE MENTORS

Il percorso **Robot@Library** ha coinvolto giovani di età tra i 15 e 18 anni che hanno ricevuto una formazione specifica per diventare mentor per ragazzi più giovani secondo il seguente programma:

Primo incontro: introduzione al progetto e presentazione da parte dello staff della biblioteca. Analisi delle strutture dello storytelling (le trame, i personaggi, i ruoli, tempi e spazi, la coerenza interna). Le sceneggiature in letteratura e cinema.

Secondo incontro: le tecnologie digitali nella narrazione. Creazione di uno story board (serviranno fogli e pennarelli) e avvicinamento alla programmazione a blocchi tramite MBlock sui tablet. Introduzione a Halocode.

Terzo incontro: concludiamo l'iniziale lavoro su MBlock. Introduzione al robot Codey Rocky.

Quarto incontro: le trasformazioni. Dalla storia su MBlock alla storia "narrata" dal robot Codey Rocky

Quinto incontro: presentazione del robot NAO e sul suo utilizzo nello storytelling.

Date: 5, 11, 19, 26, 27 novembre 2024 / 2, 3, 4, 11, 17, 18 dicembre 2024 / 8, 9, 15, 27, 28, 30 gennaio 2025

Titolo: ROBOT@LIBRARY – INCONTRI TRA MENTORS E STUDENTI DELLE SCUOLE SECONDARIE DI PRIMO GRADO

Descrizione

I ragazzi attraverso la peer education sono stati chiamati a condividere il loro modo di "leggere e narrare" il mondo, sperimentando e creando nuove possibilità di narrazione con l'utilizzo di diversi programmi e dispositivi digitali e robotici, tra cui NAO.

Istituti Coinvolti:

Secondarie di secondo grado: IC Einaudi, Istituto Nautico San Giorgio, Liceo Fermi

Secondarie di primo grado: IC Rivarolo, IC Sampierdarena, IC Certosa, IC Bolzaneto

EVENTO FINALE RIVOLTO ALL'UTENZA LIBERA

Data: 1° febbraio 2025

Titolo: Robot@Library - Programma la tua storia! Laboratori gratuiti di robotica per la lettura e la narrazione

Descrizione

Una giornata di laboratori gratuiti alla Biblioteca De Amicis **per bambini e ragazzi dai 10 ai 16 anni**. Partendo dall'**elaborazione creativa di una storia**, i partecipanti, guidati dal team di Scuola di Robotica e dagli studenti delle scuole secondarie di secondo grado che nei mesi precedenti hanno aderito al progetto in qualità di mentor per ragazzi più giovani (11-14 anni), potranno inventare uno o più personaggi, collocarli in una narrazione e «tradurla in azioni» compiute dal **robot Codey Rocky** attraverso la **programmazione a blocchi**.

Data: 1° febbraio 2025

Titolo: CONFERENZA FINALE "PROGETTO I FEEL GOOD"

Descrizione

Il progetto si concluderà con una conferenza finale presso la Sala Luzzati della Biblioteca DE Amicis dove gli studenti che hanno partecipato presenteranno il loro percorso alle classi degli istituti coinvolti.

Data: 4 febbraio 2025

Titolo: Conferenza finale progetto "I feel good in biblioteca"

Descrizione:

Il progetto si è concluso con una conferenza finale presso la Sala Luzzati della Biblioteca De Amicis dove gli studenti che hanno partecipato presenteranno il loro percorso alle classi degli istituti coinvolti.